# Während des Fluges

**Fliegen:** Q Zurück in die FBO (Flug beenden).

**Joystick:**

Bewegung seitlich schlägt die Querruder aus.
Bewegung vor und zurück schlägt das Höhenruder aus.

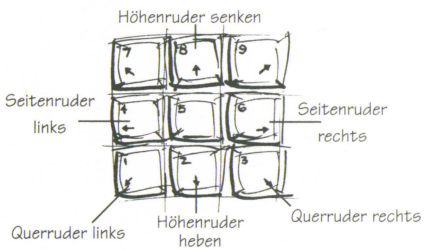
1 bis 0 setzt den Schub von Minimum bis Maximum.

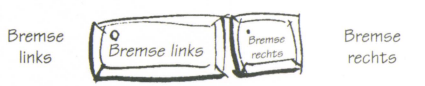
\+ − Schub erhöhen/ verringern (um 10%).

Schubregulierung durch Joysticks und andere Peripherie wird unterstützt.

**Auf dem Zehnerblock:**

Antippen einer Taste bewegt das Ruder ein kleines Stück.
Antippen und anschließendes Halten einer Taste hält das Ruder in seinem augenblicklichen Winkel.
Wenn die Taste losgelassen wird, kehrt das Ruder in die Neutralstellung zurück.
Um ein Ruder sofort in Neutralstellung zu bringen, müssen Sie die Taste der Gegenrichtung drücken.




A D Seitenruder links/rechts

TAB Sofort 500 Fuß steigen

SHIFT TAB Sofort 500 Fuß sinken

**Cockpits:**

F1 Innen-/ Außenansicht

F5 Verschiedene Cockpits durchschalten

F6 In umgekehrter Reihenfolge durchschalten

**3D Cockpit:**

Joystickknöpfe sowie Joystickbewegung oder

I J K und L

F2 Nach links blicken

F4 Nach rechts blicken

F3 Nach oben blicken

Z Blickrichtung zentrieren

**Kameras:**

F7 Flügelkamera

F8 Orbitalkamera

F9 Stationärkamera

F10 Fixkamera

F11 Kinokamera

F12 Verfolgungskamera

C Schaltet die Kameras durch

SHIFT C Schaltet in umgekehrter Reihenfolge durch

**Kamerasteuerung:**

Joystickknöpfe und Joystickbewegung oder

I J K und L

**Zoom:**

Beide Joystickknöpfe gleichzeitig drücken und Joystick bewegen.

**Verschiedenes:**

^ Rauch an/aus

S Detailstufe der Seitenfenster im 3D-Sichten-Cockpit durchschalten

Ü + Bildschirm dunkler/heller stellen

N Helligkeit zurücksetzen

alt G G-Meter zurücksetzen

alt M Bildschirmauflösungen durchschalten

alt F Verschiedene Anzeigen im Vollbildschirm durchschalten

alt J Joystick kalibrieren

**Flugstunden**

Demonstration des Manövers beginnen/ abbrechen LEERTASTE

**Hindernisstrecken**

Strecke von vorne beginnen

# Nützliche Tasten

alt + X — Zurück ins DOS.

esc — Verläßt den momentanen Programmteil und geht zum vorigen Programmteil zurück (zum Beispiel vom Flugmenü zurück in die FBO).

LEERTASTE — Bringt Sie zum nächsten „logischen" Programmteil (zum Beispiel aus der FBO ins Flugzeug).

Druck — Speichert den aktuellen Bildschirminhalt als Grafikdatei.

0 — Flugmenü

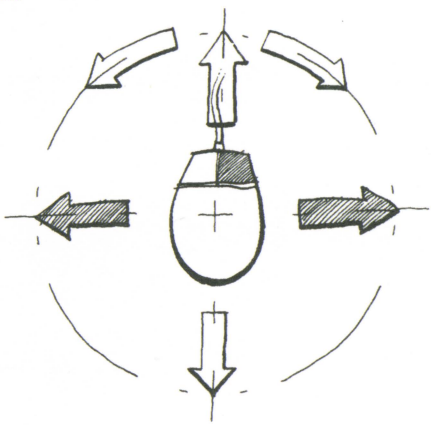
# In der FBO

SHIFT + - — Hilfe

Q — Zurück ins DOS

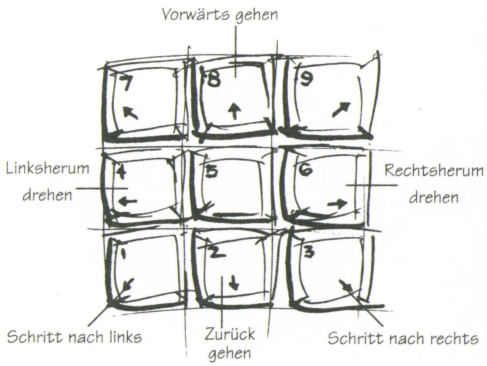
**Bewegungen:**

Maus:



Die Maus bewegt Sie vor und zurück und dreht Sie; Maus mit rechter Taste gedrückt bewegt Sie seitlich. Cursortasten bewegen Sie vor und zurück und drehen Sie.

Auf dem Zehnerblock:




TAB — Schaltet die Optionen durch.

SHIFT + TAB — Schaltet die Optionen in umgekehrter Reihenfolge durch.

**Objekte anwählen:**

Zum Anwählen mit der Maustaste klicken oder [Enter] drücken.
Doppelklick bringt Sie direkt zur „logischen Folge"; z.B. Doppelklick auf einem Modellflugzeug läßt Sie direkt fliegen ( [Alt Enter] und [Alt] gefolgt von einem Klick zählen ebenfalls als Doppelklick).

# Aufzeichnung eines Fluges

**Aufnehmen:**

alt + R — Schaltet den Videorekorder ein und startet eine Aufzeichnung.

R — Schaltet Aufzeichnung an/aus.

W — Spult Kassette zum Anfang zurück.

E — Schaltet den Videorekorder aus.

**Abspielen:**

P — Schaltet zwischen Abspielen und Pause hin und her.

B — Läßt Band rückwärts ablaufen bzw. erhöht Abspielgeschwindigkeit rückwärts.

F — Läßt Band vorwärts ablaufen bzw. erhöht Abspielgeschwindigkeit vorwärts.

E — Schaltet den Videorekorder aus und überläßt Ihnen die Steuerung des Flugzeugs.